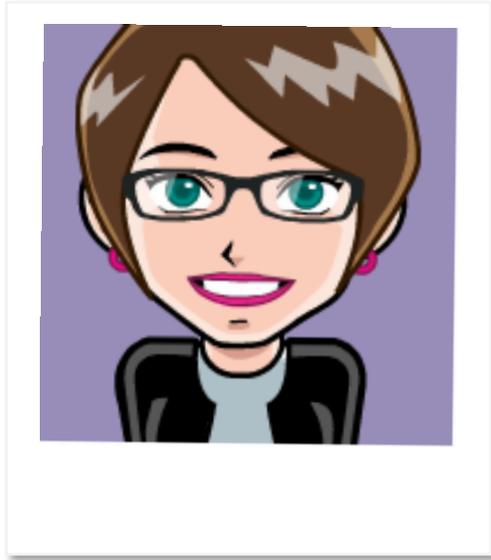


LA VIE QUOTIDIENNE DANS LE SPRINT



LA VIE QUOTIDIENNE DANS LE SPRINT



Le Product Owner

- ✓ Un rôle stratégique : Marie anime et définit une ligne éditoriale et s'assure de son implémentation.
- ✓ Un aspect opérationnel : elle s'assure que la stratégie soit correctement déroulée avant, pendant et après le sprint.



Vendredi
Fin de sprint



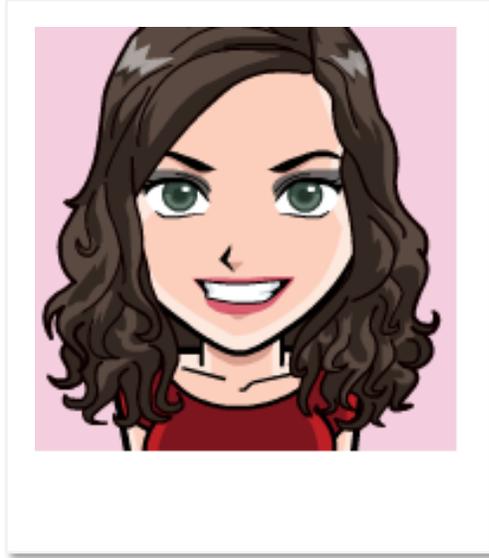
DETTE TECHNIQUE



ANALYSTE-TESTEUR



LA VIE QUOTIDIENNE DANS LE SPRINT



Le Product Owner Junior

- ✓ Support opérationnel : Mary agit au quotidien avec les équipes pour les estimations, la préparation des points, les échanges fonctionnels...
- ✓ La gestion de la documentation, traduction et communication autour de nos produits sont également de son ressort.



Vendredi
Fin de sprint



DETTE TECHNIQUE



ANALYSTE-TESTEUR



LA VIE QUOTIDIENNE DANS LE SPRINT



L'analyse-testeur

- ✓ En amont du sprint, Bruno s'assure que l'on pense à tout pour préparer les points et en rédige les scénarios de test.
- ✓ Pendant et après le sprint, il prend en charge la validation des développements grâce à des tests automatisés ou manuels.



Vendredi
Fin de sprint



DETTE TECHNIQUE



LA VIE QUOTIDIENNE DANS LE SPRINT



PRODUCT OWNER JR.



PRODUCT OWNER



Rôle tournant

à chaque sprint

Le Dev. Référent

- ✓ Gauthier relit, teste et livre chaque développement réalisé par l'équipe.
- ✓ Il garantit l'intégrité du package et le suivi des livraisons sur le serveur dédié.



ESTRUCTOR

Vendredi
Fin de sprint



SCRUM MASTER



SCRUM MASTER JR.

DETTE TECHNIQUE

RECHERCHE & DEV.

TESTS AUTOMATIQUES

ANALYSTE-TESTEUR



REVUE & RÉTRO

LA VIE QUOTIDIENNE DANS LE SPRINT



PRODUCT OWNER JR.



PRODUCT OWNER



Rôle tournant

à chaque sprint

Les points de Backlog

- ✓ Loïc se charge des points définis par l'équipe Conception et les développe dans l'application.
- ✓ Il peut aussi être amené à réaliser des scripts pour des clients ou des optimisations du code, moins visibles mais essentielles.



ESTRUCTOR

Vendredi
Fin de sprint



SCRUM MASTER



SCRUM MASTER JR.

DETTE TECHNIQUE

RECHERCHE & DEV.

TESTS AUTOMATIQUES

ANALYSTE-TESTEUR



REVUE & RÉTRO

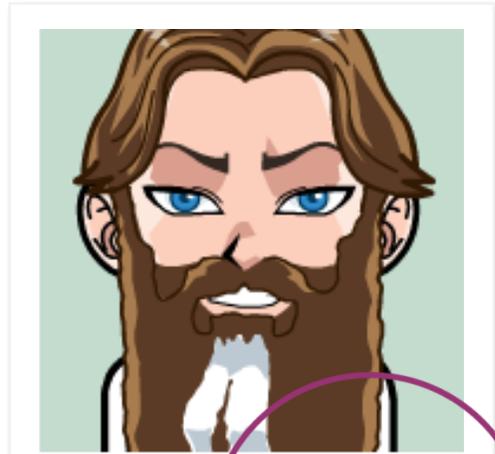
LA VIE QUOTIDIENNE DANS LE SPRINT



PRODUCT OWNER JR.



PRODUCT OWNER



Rôle tournant

à chaque sprint

Référent de migration

- ✓ Sylvain est disponible pendant la migration V9 d'un client. Il collabore avec le Processus Technique et la Relation Clients pour chaque projet de migration.
- ✓ Il intervient aussi bien pour des vérifications que pour des corrections afin de sécuriser l'environnement avant la mise en production.



DESTRUCTOR

Vendredi
Fin de sprint



SCRUM MASTER

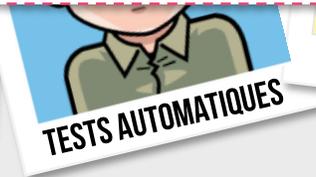


SCRUM MASTER JR.

DETTE TECHNIQUE



RECHERCHE & DEV.



TESTS AUTOMATIQUES

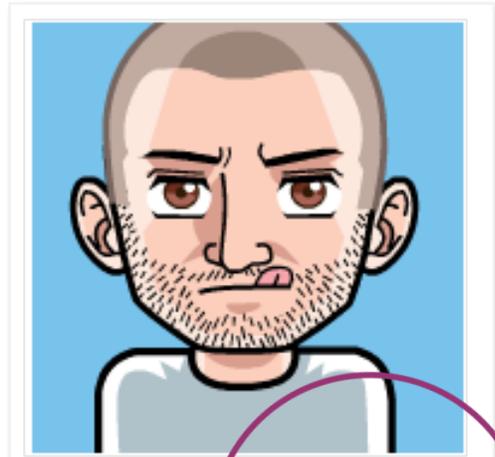


ANALYSTE-TESTEUR



REVUE & RÉTRO

LA VIE QUOTIDIENNE DANS LE SPRINT



Rôle tournant
à chaque sprint

Scrum Master Junior

- ✓ Remplaçant du Scrum Master lorsque c'est nécessaire, Alex s'assure au quotidien que l'équipe a tous les outils pour fonctionner correctement.
- ✓ Il attribue les rôles en début de sprint et se charge des relectures de code.



Vendredi
Fin de sprint



DETTE TECHNIQUE

RECHERCHE & DEV.

TESTS AUTOMATIQUES

ANALYSTE-TESTEUR

REVUE & RÉTRO

LA VIE QUOTIDIENNE DANS LE SPRINT



Rôle tournant
à chaque sprint

Le GSDestructor

- ✓ En tant que GSDestructor, Alain est le point d'entrée unique pour le Support Clients.
- ✓ Il corrige et analyse les GSD dans l'ordre dans lequel elles sont priorisées. Il veille à ce qu'elles suivent correctement le flux jusqu'à la livraison dans le prochain package de mise à jour.



Vendredi
Fin de sprint



DETTE TECHNIQUE

RECHERCHE & DEV.

TESTS AUTOMATIQUES

ANALYSTE-TESTEUR



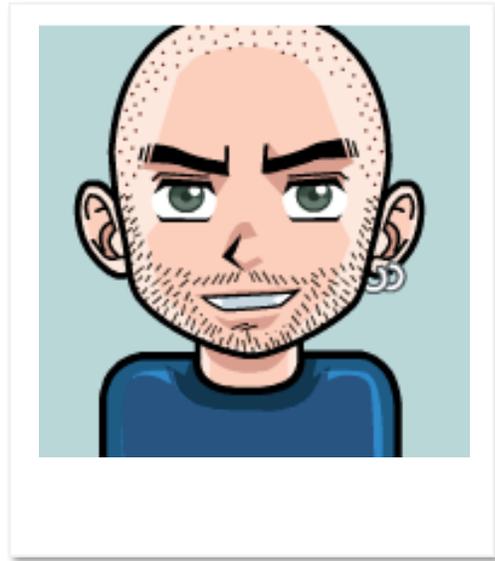
LA VIE QUOTIDIENNE DANS LE SPRINT



PRODUCT OWNER JR.



PRODUCT OWNER



Revue & Rétro de sprint

- ✓ La revue est là pour que chaque développeur (ici Quentin !) ayant livré du code puisse présenter son travail à toute la société. Fonctionnels, commerciaux, direction... Tout le monde est présent.
- ✓ En rétro, l'équipe se réunit, fait le point et cherche des pistes pour s'améliorer.

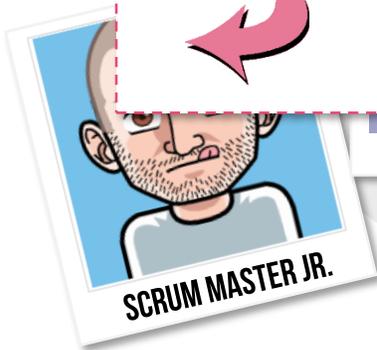


DESTRUCTOR

Vendredi
Fin de sprint



SCRUM MASTER



SCRUM MASTER JR.

DETTE TECHNIQUE



RECHERCHE & DEV.



TESTS AUTOMATIQUES



ANALYSTE-TESTEUR



REVUE & RÉTRO

LA VIE QUOTIDIENNE DANS LE SPRINT

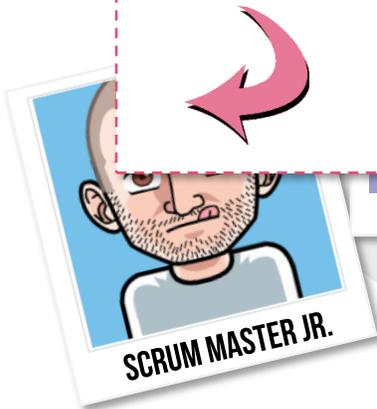


La dette technique

- ✓ Vingt ans de code, c'est forcément beaucoup de rebuts, de fonctions obsolètes et de méthodes qui changent. C'est ça, la dette technique.
- ✓ Tout développeur, comme Nicolas par exemple, veille à la réduire en optimisant le code, en le documentant et en le rendant plus sécurisé.



Vendredi
Fin de sprint



DETTE TECHNIQUE



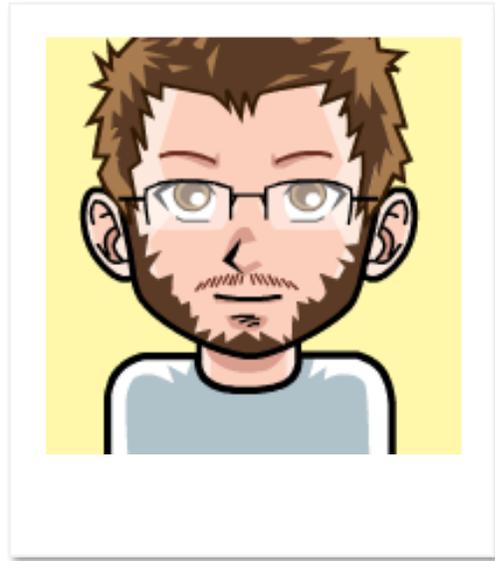
LA VIE QUOTIDIENNE DANS LE SPRINT



PRODUCT OWNER JR.



PRODUCT OWNER



La R & D

- ✓ Chaque développeur a la possibilité de travailler sur un projet non défini dans le cadre du sprint. Il explore de nouveaux outils, langages ou méthodes et les implémente de la manière de son choix.
- ✓ Martial, par exemple, a levé la limite de 2 onglets de recherche dans Intraqual DYNAMIC durant sa R&D.



DESTRUCTOR

Vendredi
Fin de sprint



SCRUM MASTER

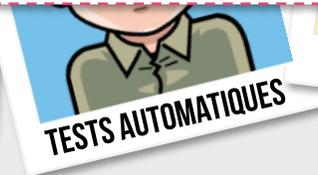


SCRUM MASTER JR.

DETTE TECHNIQUE



RECHERCHE & DEV.



TESTS AUTOMATIQUES

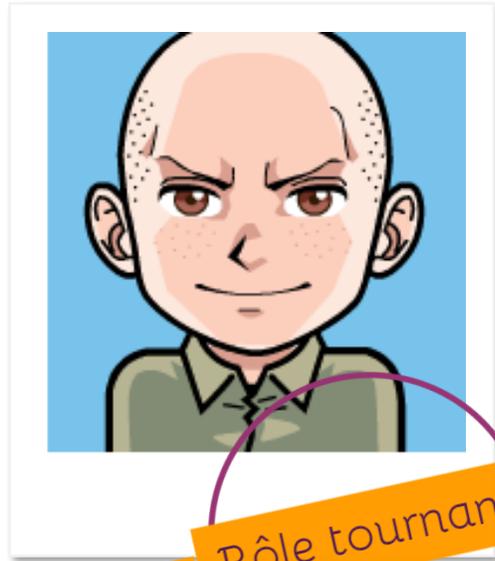


ANALYSTE-TESTEUR



REVUE & RÉTRO

LA VIE QUOTIDIENNE DANS LE SPRINT



Rôle tournant
à chaque sprint

Les Tests Automatiques

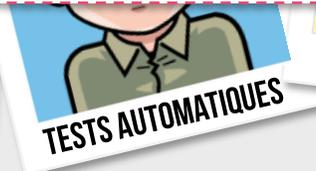
- ✓ Pour valider le code, une grande partie des tests sont automatisés. Rédigés par Bruno et implémentés par un développeur, ils sécurisent à la fois le Quoi (que fait la fonctionnalité ?) et le Comment (quel est le résultat attendu ? Obtenu ?)
- ✓ Emmanuel contrôle la stabilité des tests existants et en implémente de nouveaux.



Vendredi
Fin de sprint



DETTE TECHNIQUE



LA VIE QUOTIDIENNE DANS LE SPRINT

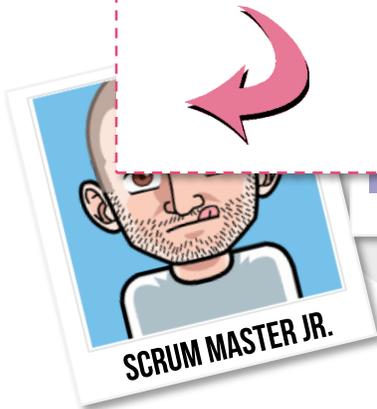


Le Scrum Master

- ✓ Stéphane veille à l'application du framework SCRUM au quotidien.
- ✓ il s'assure que l'équipe dispose de tous les moyens nécessaires pour travailler convenablement et ceci, dans un contexte d'amélioration continue.



Vendredi
Fin de sprint



DETTE TECHNIQUE



ANALYSTE-TESTEUR

